

część I zamówienie
zł. 112 400

zł. 112 400

ZAKUP SPRZĘTU ICT – SP. WIADERNO				
1/114	Projektor krótkoogniskowy	<p>Projektor panoramiczny zapewniający jasny i kontrastowy obraz, łatwy w instalacji, wyposażony w przyjazne dla środowiska funkcje, idealny do średniej wielkości pomieszczeń, z opcjonalną łącznością bezprzewodową. Zastosowanie technologii pozwala użytkownikom cieszyć się bardzo jasnymi i kontrastowymi obrazami panoramicznymi o doskonałej stabilności barw. Jasność światła kolorowego 3100 lumenów sprawia, że prezentacje są bardzo wyraźne nawet przy silnym świetle zewnętrznym. Projektor jest łatwy do instalowania przy użyciu szerokiego zestawu gniazd do połączenia z innymi urządzeniami i bez problemów integruje się z sieciami szkolnymi i biurowymi. Po dodaniu opcjonalnego modułu Wi-Fi użytkownicy mogą bezprzewodowo wyświetlać prace domowe, obrazy i grafikę z urządzeń, takich jak komputery PC, smartfony i tablety. Urządzenie wyposażone w wiele inteligentnych funkcji oszczędzania energii. Wydłużony czas między wymianami lampy, wynoszący do 8000 godzin, umożliwia zsynchronizowaną konserwację filtra i lampy, co pozwala ograniczyć przestoje urządzenia i zminimalizować koszty.</p>	1	
2/115	Laptop	<p>Laptop z ekranem o przekątnej 15,6 cala (39,6 cm). Klawiatura kafelkowa, nowa konstrukcja klawiszy z wyczuwalnym wzorem. System operacyjny Windows 7, dysk twardy SATA 500 GB 5400 obr/min. Dzięki technologii DTS Sound™ głośniki stereo laptopa C50-B są źródłem samych wspaniałych,</p>	1	

		<p>krystalicznie czystych i bogatych dźwięków. Laptop wyposażony w trzy porty USB umożliwiające przesyłanie danych do innych urządzeń, w tym jeden w standardzie USB 3.0, gwarantujący nawet 10-krotnie większą szybkość transferu. Wbudowany interfejs Bluetooth 4.0 + LTE pozwala na błyskawiczną, bezprzewodową synchronizację urządzeń przenośnych oraz przesyłanie dużych plików, podczas gdy złącze HDMI daje możliwość wyświetlania treści z laptopa na telewizorze HD. Procesor Intel® Core i3 1,8 GHz, matryca (rozdzielczość) 1366 x 768 (16:9), karta graficzna Intel HD Graphics 4000, karta dźwiękowa zintegrowana, karta sieciowa 10/100 Mbps Ethernet, napęd optyczny Super Multi DVD+/-RW/RAM, wbudowana kamera. Inteligentna wielozadaniowość, załuga technologii Intel® Hyper-Threading, umożliwia płynne korzystanie z kilku aplikacji. Bezproblemowe oglądanie filmów i zdjęć oraz granie w gry zapewnia zestaw wbudowanych w procesorze funkcji graficznych, eliminujących konieczność instalacji dodatkowego sprzętu. Wym. 26,6 x 380 x 259 mm, waga 2,2 kg.</p>			
3/116,119,120	Drukarka	<p>Szybkość druku do 29 str./min. Druk dwustronny. Rozdzielczość 2400 x 600 dpi. Pamięć systemu 64 MB. Interfejs USB. Ethernet 10/100. Maksymalne obciążenie miesięczne 30 000 stron.</p>	3		
4/117	Aparat fotograficzny	<p>Aparat kompaktowy z 5-krotnym zoomem optycznym, matrycą 16 Mpix, funkcją nagrywania filmów HD, rozbudowanym trybem automatycznym oraz intuicyjną obsługą z podglądem na żywo na ekranie LCD. W zestawie: akumulator litowo-jonowy, zasilacz, kabel</p>	1		

5/118	Skaner	<p>USB, pasek na rękę, CD-ROM, instrukcja obsługi.</p> <p>Skaner o rozdzielczości 1200dpi. Zasilanie z portu USB.</p> <p>Tworzy przeszukiwalne pliki PDF.</p> <p>Pokrywa skanera wyposażona jest w zawiasy specjalnej konstrukcji - idealne do skanowania grubszych książek i obiektów trójwymiarowych. Pięć przycisków szybkiego dostępu. Copy (kopiowanie), OCR (rozpoznawanie tekstu), E-Mail (wysyłanie przez e-mail), Custom (własne) oraz PDF.</p> <p>Funkcja przycisku Custom może być ustawiona przy pomocy dołączonego oprogramowania Action Manager.</p> <p>Bardzo płaska obudowa, tylko 3,3 cm. wysokości.</p> <p>Ułatwia to przechowywanie nieużywanego skanera.</p> <p>Warstwa tekstowa zostaje utworzona przez oprogramowanie OCR, które umożliwia działanie funkcji przeszukiwania w przeglądarkach Adobe Reader oraz Google Desktop Search. Dzięki temu, możesz szybko odszukać dowolną informację.</p>	1		

ZAKUP SPRZĘTU AUDIOWIZUALNEGO – SP. WIADERNO				
1/121,122,123	Odtwarzacz MP3	Radiomagnetofon CD/MP3 z 2 głośnikami o średnicy 75 mm. Moc wyjściowa to 2 x 1 W.	3	

ZAKUP TABLIC INTERAKTYWNYCH WRAZ Z OPROGRAMOWANIEM – SP. WIADERNO				
1/124	Tablica interaktywna	Tablica interaktywna panoramiczna o przekątnej 226 cm (89 cali), format 16:10, wym. obszaru roboczego 190,5 x 120,7 cm, wym. zewn. 204,5 cm x 134 cm, waga 26 kg. Technologia elektromagnetyczna pasywna (bez emisji pola elektromagnetycznego przez powierzchnię tablicy). Rozdzielczość wewnętrzna: 4096 punktów (linii) na cal (1,612.6 punktów (linii) na cm), rozdzielczość wyjściowa: 1000 linii na cal (39,4 cm), prędkość odczytu współrzędnych 250 cali na sekundę. Czułość zbliżeniowa tablicy do 0,5 cm. Komunikacja z komputerem Przewodowa(w standardzie): poprzez port USB (oba porty zamontowane bezpośrednio w tablicy), bez konieczności używania adapterów i specjalnych kabli. Bezprzewodowa (opcjonalna): Bluetooth oraz radiowa RF 2,4GHz (moduły produkowane przez producenta tablicy). Tablica może być zasilana bezpośrednio poprzez port USB, zasilacz jest konieczny w przypadku komunikacji bezprzewodowej oraz do zasilania ładowarki do piórek. Pisak elektroniczny zasilany przez wbudowany akumulator. Ładowanie pisaków za pomocą ładowarki znajdującej się w wyposażeniu standardowym tablicy interaktywnej bez konieczności wymowniania akumulatora z pisaka elektronicznego (przez złącze zainstalowane w pisaku). Pisaki wyposażone są w przyciski realizujące sprzętowo funkcje: lewy i prawy klawisz, podwójne kliknięcie, drag&drop bez programowej emulacji i konieczności naciskania dodatkowych przycisków na tablicy. 18 przycisków z najważniejszymi funkcjami, w tym 3 przyciski dowolnie programowalne przez użytkownika.	1	

			<p>Pasek skrótów połączony trwale z tablicą.</p> <p>Bezpośrednia współpraca z bezprzewodowymi tabletami (jednoczesna praca do 7 tabletów wspólnie z tablicą) oraz systemu pilotów do testów tego samego producenta. W zestawie: tablica interaktywna, pisaki interaktywne do tablicy (biało-niebieski) – 2 szt., ładowarka do pisaków interaktywnych (mocowana i zasilana bezpośrednio z tablicy), kabel USB (dł. 5m), zasilacz uniwersalny input: 100-240V (maks. 1A), 50-60Hz output: +9V (maks. 1.7A), uchwyt do mocowania tablicy na ścianie, płyta CD z oprogramowaniem oraz instrukcjami instalacji.</p>			
2/125	Uchwyt do tablicy interaktywnej	<p>Uchwyt ścienny do projektora krótkoogniskowego panoramicznego. Konstrukcja w kolorze czarnym.</p> <p>Wypożądany w regulowane ramiona, umożliwiające przymocowanie każdego typu projektora o wadze do 10 kg. Dystans od ściany: 85 - 135 cm.</p>	1			
3/126	Oprogramowanie systemowe do tablicy interaktywnej	<p>1) Materiał dydaktyczny dla przedszkoli i pierwszych trzech klas szkoły podstawowej przeznaczony do użytku na tablicy interaktywnej i przy wykorzystaniu projektora multimedialnego. Składa się z kilkudziesięciu pozycji dotyczących stymulacji motoryki dużej. Zaproponowane zabawy słuchowo-ruchowe polegają na dostosowaniu ruchu do zróżnicowanego tempa, rytmu, akcentu i metrum oraz wysokości dźwięków. Dzięki ćwiczeniom zaprezentowanym w filmach dziecko rozwija także swoją orientację w przestrzeni i schemacie ciała.</p> <p>„Klaszczę, tupię, podskakuję” obejmuje ćwiczenia:</p> <ul style="list-style-type: none"> - podstawowych ruchów lokomocyjnych (chodu i biegu oraz umiejętności ich łączenia), 	1			

			<p>- podskoków i przeskoków oraz koordynacji ruchowej (w połączeniu z koordynacją wzrokowo-słuchową). Zabawy ruchowe zaprezentowane na filmach zawierają różnorodne elementy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - płynne ruchy obu ramion, - rytmiczne ruchy zmiennych obu ramion, - manipulowanie różnymi przedmiotami (sznur, piłka, kule papierowe), - kreślenie ręką, nogą, nosem dużych płynnych ruchów i różnego typu linii, - chodzenie po linii (np. po sznurze). Program oferuje też przykładowe zabawy relaksacyjne uwzględniające ćwiczenia oparte na dotyku takie jak „masażyki”, ćwiczenia oddechowe oraz wizualizacje. <p>2) Materiał dydaktyczny dla przedszkoli i pierwszych trzech klas szkoły podstawowej przeznaczony do użytku na tablicy interaktywnej i przy wykorzystaniu projektora multimedialnego. Program obejmuje zestaw plansz oraz ćwiczeń interaktywnych wspomagających organizację zajęć z zakresu edukacji matematycznej. „Szacuję, przeliczam, obliczam” to ogromny zbiór zadań matematycznych, także ilustrowanych, przekazujących uczniom wiedzę na temat między innymi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kształtów, wielkości, kolorów, - czasu (zegary, kalendarz), - orientacji w przestrzeni (pojęcia nad, pod, obok, prawo, lewo, góra, dół). <p>3) Materiał dydaktyczny dla przedszkoli i pierwszych trzech klas szkoły podstawowej przeznaczony do użytku na tablicy interaktywnej i przy wykorzystaniu projektora multimedialnego. Program zawiera zestaw</p>		
--	--	--	--	--	--

		<p>plansz do ćwiczeń grafomotorycznych wprowadzających dziecko w tematykę pisania od początku aż do osiągnięcia przez nie pełnej samodzielności. Materiały zostały podzielone na dwie grupy w zależności od poziomu trudności: 1. Prezentacja jak pisać literę – plansze do wstępnych ćwiczeń pisania kształtu bez liniatury, 2. Samodzielne rysowanie i pisanie liter w liniaturze – plansze służące dokończaniu podanych na tablicy wzorców. „Od szlaczka krzywego do pisma pięknego” to bogaty zbiór ponad 100 plansz zawierających:</p> <ul style="list-style-type: none"> - ilustracje złożone figur geometrycznych do ćwiczeń pisania/wypełniania kolorem w polu ograniczonym, które można także wykorzystać na zajęciach z edukacji matematycznej (figury geometryczne, wielkość, kształt, różnicowanie), - szlaczki i wzory litero-podobne, - litery prezentacyjne, do wstępnych ćwiczeń pisania kształtu bez liniatury, - litery do ćwiczeń pisania w liniaturze, - cyfry, - połączenia liter w postaci krótkich, dwuliterowych wyrazów, - karty pracy do wydruku i samodzielnej pracy dziecka. 		